EJERCICIO 1

Escribe un programa que reciba un número e indique si es positivo.

|  |  |
| --- | --- |
| Código | Explicación |
| import java.util.Scanner;  public class ejercicio1 {  public static void main(String[] args) {  int Numero;  Scanner input = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un número: ");  Numero = input.nextInt();  if(Numero > 0){  System.out.println("El numero es mayor!");  }  else {  System.out.println("el numero es menor");  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (importa la librería para leer datos desde el teclado)  **public class ejercicio1 {** (define la clase principal llamada ejercicio1)  **public static void main(String[] args) {** (método principal donde inicia el programa)  **int Numero;** (declara la variable entera Numero)  **Scanner input = new Scanner(System.in);** (crea el objeto input para leer datos)  **System.out.print("Ingresa un número: ");** (muestra el mensaje al usuario)  **Numero = input.nextInt();** (guarda el número que el usuario escribe)  **if(Numero > 0){ ... }** (si el número es mayor que 0, muestra que es positivo)  **else { ... }** (si no es mayor que 0, muestra que es menor o igual a 0)  **}** (cierra el método y la clase) |

Ejercicio 2

Escribe un programa que reciba una edad y determine si la persona es mayor de edad.

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Explicacion |
| import java.util.Scanner;  public class ejercico2 {  public static void main(String[] args) {  int edad;  Scanner input = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un edad: ");  edad = input.nextInt();  if(edad >= 18){  System.out.println("tu eres mayor!");  }  else {  System.out.println("tu eres menor");  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (importa la librería para leer datos desde el teclado)  **public class ejercico2 {** (define la clase principal llamada ejercico2)  **public static void main(String[] args) {** (método principal donde inicia el programa)  **int edad;** (declara la variable entera edad)  **Scanner input = new Scanner(System.in);** (crea el objeto input para leer datos)  **System.out.print("Ingresa un edad: ");** (muestra el mensaje al usuario)  **edad = input.nextInt();** (guarda la edad ingresada por el usuario)  **if(edad >= 18){ ... }** (si la edad es mayor o igual a 18, muestra que es mayor de edad)  **else { ... }** (si no cumple la condición, muestra que es menor de edad)  **}** (cierra el método y la clase) |

Ejercicio 3

Escribe un programa que reciba dos números e imprima el mayor

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Explicacion |
| import java.util.Scanner;  public class ejercicio3 {  public static void main(String[] args) {  int Numero1;  Scanner input1 = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  Numero1 = input1.nextInt();  int Numero2;  Scanner input2 = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  Numero2 = input2.nextInt();  if(Numero1 > Numero2){  System.out.println("El numero 1 es mayor!");  }  else if(Numero1 == Numero2) {  System.out.println("Los numeros son iguales");  }  else{  System.out.println("el numero 2 es menor");  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (importa la librería para leer datos desde el teclado)  **public class ejercicio3 {** (define la clase principal llamada ejercicio3)  **public static void main(String[] args) {** (método principal donde inicia el programa)  **int Numero1;** (declara la variable entera Numero1)  **Scanner input1 = new Scanner(System.in);** (crea el objeto input1 para leer datos)  **System.out.print("Ingresa el primer número: ");** (muestra mensaje para el primer número)  **Numero1 = input1.nextInt();** (guarda el primer número ingresado por el usuario)  **int Numero2;** (declara la variable entera Numero2)  **Scanner input2 = new Scanner(System.in);** (crea el objeto input2 para leer datos)  **System.out.print("Ingresa el segundo número: ");** (muestra mensaje para el segundo número)  **Numero2 = input2.nextInt();** (guarda el segundo número ingresado por el usuario)  **if(Numero1 > Numero2){ ... }** (si el primer número es mayor, lo indica en pantalla)  **else if(Numero1 == Numero2){ ... }** (si ambos números son iguales, lo muestra en pantalla)  **else{ ... }** (si no se cumple lo anterior, significa que el segundo número es mayor)  **}** (cierra el método y la clase) |

Ejercicio 4

Escribe un programa que reciba una calificación (0-100) e indique si es Aprobado (>=60) o Reprobado

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Explicacion |
| import java.util.Scanner;  public class ejercicio4 {  public static void main(String[] args) {  int calificacion;  Scanner input = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa tu calificacion: ");  calificacion = input.nextInt();  if(calificacion > 100){  System.out.println("su calificación es invalida!");  }  else if(calificacion >= 60) {  System.out.println("mi bro, usted paso");  }  else {  System.out.println("mi bro, usted no paso");  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (importa la librería para leer datos desde el teclado)  **public class ejercicio4 {** (define la clase principal llamada ejercicio4)  **public static void main(String[] args) {** (método principal donde inicia el programa)  **int calificacion;** (declara la variable entera calificacion)  **Scanner input = new Scanner(System.in);** (crea el objeto input para leer datos)  **System.out.print("Ingresa tu calificacion: ");** (muestra el mensaje para ingresar la calificación)  **calificacion = input.nextInt();** (guarda la calificación ingresada por el usuario)  **if(calificacion > 100){ ... }** (si la calificación es mayor a 100, muestra que es inválida)  **else if(calificacion >= 60){ ... }** (si la calificación es mayor o igual a 60, indica que aprobó)  **else { ... }** (si no se cumple lo anterior, indica que no aprobó)  **}** (cierra el método y la clase) |

Ejercicio 5

Escribe un programa que determine si un número es par o impar.

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Explicacion |
| import java.util.Scanner;  public class ejercicio5 {  public static void main(String[] args) {  int Numero;  Scanner input = new Scanner(System.in);  System.out.print("Pon un número: ");  Numero = input.nextInt();  if(Numero %2 == 0){  System.out.println("Tu numero es par!");  }  else {  System.out.println("Tu numero es impar");  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (Importa la clase Scanner para leer datos del usuario)  **public class Ejercicio5 {** (Define la clase principal)  **public static void main(String[] args) {** (Método principal donde inicia el programa)  **Scanner input = new Scanner(System.in);** (Crea un objeto Scanner para leer números)  **System.out.print("Pon un número: ");** (Muestra mensaje al usuario)  **int numero = input.nextInt();** (Lee un número entero ingresado por el usuario)  **if (numero % 2 == 0) {** (Verifica si el número es divisible entre 2)  **System.out.println("Tu número es par!");** (Imprime que el número es par)  **} else {** (Si no es divisible entre 2)  **System.out.println("Tu número es impar!");** (Imprime que el número es impar)  **input.close();** (Cierra el Scanner para liberar recursos) |

Ejercicio 6

Escribe un programa que reciba tres números e imprima el mayor de los tres.

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Explicacion |
| import java.util.Scanner;  public class ejercicio6 {  public static void main(String[] args) {  int Numero1;  Scanner input1 = new Scanner(System.in);  System.out.print("Pon un primer número: ");  Numero1 = input1.nextInt();  int Numero2;  Scanner input2 = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  Numero2 = input2.nextInt();  int Numero3;  Scanner input3 = new Scanner(System.in);  System.out.print("Pon un segundo número: ");  Numero3 = input3.nextInt();  if(Numero1 > Numero2 && Numero1 > Numero3 ){  System.out.println("El numero 1 es mayor!");  System.out.println(Numero1);  }  else if(Numero2 > Numero1 && Numero2 > Numero3) {  System.out.println("Los numeros 2 es mayor");  System.out.println(Numero2);  }  else{  System.out.println("el numero 3 es menor");  System.out.println(Numero3);  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (Importa la clase Scanner para leer datos del usuario)  **public class Ejercicio6 {** (Define la clase principal)  **public static void main(String[] args) {** (Método principal donde inicia el programa)  **Scanner input = new Scanner(System.in);** (Crea un objeto Scanner para leer números)  **System.out.print("Pon un primer número: ");** (Muestra mensaje para el primer número)  **int numero1 = input.nextInt();** (Lee el primer número ingresado)  **System.out.print("Pon un segundo número: ");** (Muestra mensaje para el segundo número)  **int numero2 = input.nextInt();** (Lee el segundo número ingresado)  **System.out.print("Ingresa el tercer número: ");** (Muestra mensaje para el tercer número)  **int numero3 = input.nextInt();** (Lee el tercer número ingresado)  **if (numero1 > numero2 && numero1 > numero3) {** (Verifica si el primer número es el mayor)  **System.out.println("El número 1 es mayor: " + numero1);** (Imprime el primer número como mayor)  **} else if (numero2 > numero1 && numero2 > numero3) {** (Verifica si el segundo número es el mayor)  **System.out.println("El número 2 es mayor: " + numero2);** (Imprime el segundo número como mayor)  **} else {** (Si ninguno de los anteriores es mayor, el tercero lo es)  **System.out.println("El número 3 es mayor: " + numero3);** (Imprime el tercer número como mayor)  **input.close();** (Cierra el Scanner para liberar recursos) |

Ejercicio 7

Escribe un programa que reciba un año e indique si es bisiesto.

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Explicacion |
| import java.util.Scanner;  public class ejercicio7 {  public static void main(String[] args) {  int año;  Scanner input = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el año que quieras: ");  año = input.nextInt();  if(año % 4 == 0 && año % 100 != 0){  System.out.println("El año es bisiesto!");  }  else {  if(año % 400 == 0){  System.out.println("El año es bisiesto!");  }  else{  System.out.println("El año es no es bisiesto!");  }  }  }  } | **import java.util.Scanner;** (Importa la clase Scanner para leer datos del usuario)  **public class Ejercicio7 {** (Define la clase principal)  **public static void main(String[] args) {** (Método principal donde inicia el programa)  **Scanner input = new Scanner(System.in);** (Crea un objeto Scanner para leer números)  **System.out.print("Ingresa el año que quieras: ");** (Muestra mensaje al usuario)  **int año = input.nextInt();** (Lee el año ingresado por el usuario)  **if ((año % 4 == 0 && año % 100 != 0) || (año % 400 == 0)) {** (Verifica si el año es bisiesto)  **System.out.println("El año es bisiesto!");** (Imprime que el año es bisiesto)  **} else {** (Si no cumple la condición)  **System.out.println("El año no es bisiesto!");** (Imprime que el año no es bisiesto)  **input.close();** (Cierra el Scanner para liberar recursos) |